

Circuit d'habiletés

Coupe du Québec de Jeunesse – Triathlon 20 mai 2017

Règlements spécifiques pour l'épreuve d'adresse (jeu d'habiletés)

Description :

Elle se dispute sur un parcours où sont répartis divers obstacles matérialisés par des quilles, des piquets, des chevrons et des plots et au cours duquel doivent être réalisés certains gestes d'adresse entrecoupés de démarrages, de ralentissements, d'arrêts et se terminant par un court sprint. Les gestes d'adresse sont des passages sous obstacles, divers slaloms, des ramassages d'objets, des passages étroits, des sauts et des franchissements d'obstacles.

Procédure de départ :

- Les départs se donnent un à la fois et il n'y a qu'un seul coureur sur le parcours durant la course;
- L'ordre de départ est l'ordre inverse du résultat de la course du matin;
- Pour le départ, c'est la tangente de la roue avant qui doit être sur la ligne. Le coureur ne peut pas partir après la ligne, bien évidemment, pour ne pas raccourcir le parcours. Il ne peut pas non plus partir avant la ligne, puisque cela donne un avantage (plus de dents pour clipper sa pédale et s'aligner pour le premier jeu)
- Il n'y a pas de second départ autorisé, à moins qu'un passant ou un bénévole ait dérangé le coureur sur son parcours ou qu'un bris mécanique empêche le coureur de continuer (crevaison, chaîne cassée, etc..). À l'opposé, une chaîne débarquée ou une direction désalignée ne vaut pas un second départ. L'entraîneur vient ajuster le vélo et le coureur repart. Le chronomètre continue de rouler pendant les réparations ;
- Le temps de course finale est le temps pris pour effectuer le parcours (pris en centième) auquel on ajoute les pénalités.

Quilles :

Les quilles ont une hauteur maximale de 10 cm (8cm maximum pour les passages étroits et entonnoirs). Elles sont rectangulaires et non cylindriques.

Circuit d'habiletés

Coupe du Québec de Jeunesse – Triathlon 20 mai 2017

Barème des pénalités :

Refus d'obstacle ou jeu saboté : 30 secondes

Non-respect du fléchage : 10 secondes

Fautes (quille tombée, porte manquée..) : 5 secondes par faute

Maximum de 6 fautes par obstacle (30 secondes).

Est considérée comme une faute :

- Pied à terre ou appui avec une main sur une barrière ou d'autres objets
- Quilles ou piquets tombés ou non contournés
- Entonnoir renversé totalement ou en partie
- Saut d'obstacle : La barre renversé par la roue avant sera pénalisé de 2 fautes, 1 faute si renversé par la roue arrière seulement.
- Passe sous barre : la barre ou ses montants sont renversés.
- Bidon non pris et mal posé ou tombé : en cas de non prise ou de lâche du bidon une première fois, deux autres essais seront obligatoires. Le coureur doit au minimum enlever sa main du guidon pour que cela compte comme un essai. Si le coureur ne prend pas le bidon et qu'il n'effectue pas ses trois essais, il s'agit d'un jeu saboté. En cas de non prise à la troisième fois, le concurrent sera pénalisé d'une faute. Il pourra ensuite continuer son parcours.

Circuit d'habiletés

Coupe du Québec de Jeunesse – Triathlon 20 mai 2017

Scénario 1 :

Jeu 1 : Passage étroit avec planches (1) -entrée à 20cm et sortie à 10cm-

Jeu 2 : Passage étroit -20 cm de largeur-

Jeu 3 : Passage étroit avec quilles (2) -quilles à 15cm-

Jeu 4 : Saut roue avant et arrière

Jeu 5 : Passage directionnel (18)

Jeu 6 : Prise et pose de bidon (24) -diamètre du cercle de 0,5m-

Jeu 7 : Chicanes avec chevrons (15 bis) -planches à 80cm de distance-
-planches placées au milieu de la précédente-

Jeu 8 : Double slalom simple (4) -quilles à 1,1m-

Jeu 9 : Simple huit (17 ter) -quilles à 1,50m-

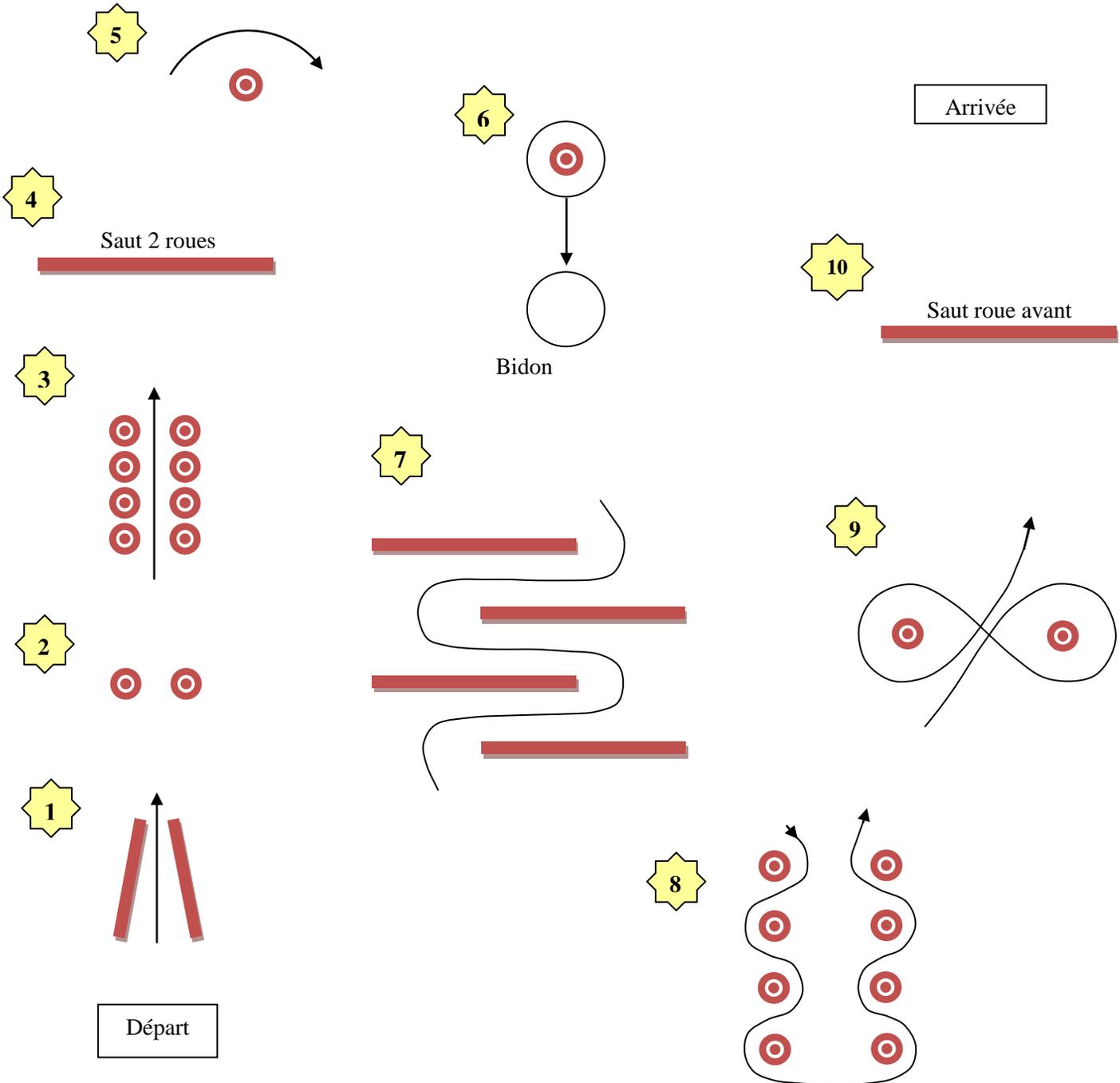
Jeu 10 : Saut roue avant

* Le chiffre entre parenthèses est le numéro du jeu dans le guide.

** Sur le plan du circuit d'habileté, chaque étoile chiffrée indique le numéro du jeu auquel il est associé ci-dessus.

Circuit d'habiletés

Coupe du Québec de Jeunesse – Triathlon 20 mai 2017



Catégorie : _____

Nom : _____

Dossard : _____

Prénom : _____

Pénalité : _____

Temps : _____

Temps final : _____

Pos : _____

Indiquer les temps avec les centièmes pour permettre de départager les égalités